

punttuit

uitgesproken

Elk moment dat je gelukkig bent, is een geschenk aan de rest van de wereld.

Harry Palmer

GAMES:

uitdaging of verspilling

tekst Evert Barten
beeld RD en iStock

Games zijn meeslepend, uitdagend, tijdrovend, leerzaam, soms zelfs verslavend. Dat blijkt uit een minidocumentaire die het Landelijk Contact Jeugdwerk (LCJ) in samenwerking met Punttuit heeft gemaakt. De video komt vrijdag online.

In de documentaire komt onder andere ex-gameverslaafde Huibert van Horssen aan het woord. Hij doet vrijdag op Punttuit zijn verhaal. In de aanloop daar naartoe geven vandaag drie jongeren hun mening over het spelen van games.

Ook vind je hier het resultaat van de wedstrijd die Punttuit enige tijd geleden uitschreef: "Ontwerp je



eigen game". Winnaar is Rens Kieviet. Hij bedacht zijn eigen "Sick Queen Adventure", zoals je hieronder kunt lezen.

Benieuwd naar de documentaire? Dan moet je nog even geduld hebben. Om je een idee te geven, is er alvast een voorproefje te bekijken.

>>punttuit.nl/games voor de trailer.

Kruiden zoeken in Peru



In de game "Sick Queen Adventure" die Rens Kieviet (13) uit Geldermalsen heeft bedacht, moet je kruiden zoeken in Peru. De koningin van het land heeft namelijk een zeldzame ziekte en jij bent, als dienaar, nodig

om allerlei kruiden bij elkaar te krijgen voor het juiste recept.

Rens wint met zijn idee de Punttuitwedstrijd "Ontwerp je eigen game". Zijn spel is gebaseerd het bestaande Drakensang Online. „Daar komt echter veel geweld in voor, waardoor ik het niet mag spelen. Maar het spel zelf zit wel goed in elkaar, dus dat was een goede basis.”

In zijn spel dus geen monsters of geweld. Wel moeilijk te vinden kruiden in allerlei delen van het grote land Peru. Volgens Rens kloppen de verschillende kruiden ook precies bij de gebieden. Hoe hij dat weet? „Ik heb een oom en tante in Peru die daar zendingen

werk doen. Toen ik bezig was met de uitwerking van het idee, heb ik mijn oom gebeld. Die heeft me veel informatie gegeven.”

Zijn moeder wees hem op de ontwerp-wedstrijd. „Ik had in die tijd wat minder te doen en op de basisschool hield ik er al van om fantasieverhalen bedenken. Dit was een leuke uitdaging waar ik alles bij elkaar wel een paar uur mee bezig ben geweest.”

Zelf speelt Rens regelmatig een game, vaak Need for Speed. Spellen met geweld moet hij laten liggen van zijn ouders. „Maar dat vind ik niet erg. Er zijn genoeg leuke alternatieven.”

>>punttuit.nl/gamewedstrijd voor een uitgebreide beschrijving van "Sick Queen Adventure".



menens

Zorgen over eenzame vriendin

tekst Judith Kranendonk-Stolk

Ik maak me zorgen over mijn 17-jarige vriendin. Ze is met haar studie gestopt, woont bij haar ouders die veel weg zijn en zit hele dagen te lezen of spelletjes te doen. Ik zie haar steeds minder en elk initiatief voor contact moet van mij uitgaan. Wat kan ik doen?

Je beschrijft in je vraag dat jullie contact allebei leuk en gezellig vinden, maar dat jij het wel jammer vindt dat het contact steeds van jou uitgaat. Heb je haar dat weleens verteld? Dat geldt ook voor de zorgen die je over haar hebt. Weet zij ervan?

Het feit dat ze zegt dat ze het heerlijk vindt om op haar kamer te lezen, hoeft niet direct een probleem te zijn. De ene persoon heeft meer behoefte aan sociaal contact dan de andere. Tegelijkertijd zijn de meeste mensen in meer of mindere mate wel gesteld op contact. De Heere heeft mensen in relatie tot elkaar geschapen. Voordat Eva er was, voelde Adam ook een leegte. Dus als zij met niemand contact (meer) heeft, kun je je best afvragen hoe dat komt. En wat gebeurt er als zij geen initiatief meer neemt?

Je vertelde ook dat ze nieuwe contacten 'eng' vindt; misschien zit het hierop vast. Doordat ze sociaal contact eng vindt is het voor haar makkelijker om thuis te blijven dan om contact aan te gaan. Sociale angst, noem je dat. Zulke mensen zijn bang dat anderen hen kritisch zullen beoordelen of

afwijzen en vermijden daarom sociale interactie, omdat dit veel spanning oproept. Voordat mensen hier iets aan willen gaan doen, moeten ze zelf eerst ook ervaren dat dit een probleem voor hen is. Bijvoorbeeld doordat ze depressief of geïsoleerd raken of omdat ze tijdens hun studie of werk ongewild toch in spannende sociale situaties terecht komen.

Wat kun jij hier nu aan doen? Ik zou allereerst met haar bespreekbaar maken dat je het gezellig vindt om met haar af te spreken, maar dat je het jammer vindt dat het initiatief steeds van jou uitgaat. Houd het positief en zeg dat je het leuk zou vinden als zij jou ook eens zou vragen. Vervolgens kun je haar vertellen dat je je zorgen maakt over het feit dat ze veel op haar kamer zit, dat je bang bent dat ze geïsoleerd raakt. Als je merkt dat ze dit niet (h)erkent, is het

belangrijk om dit te respecteren; misschien is het inderdaad geen probleem voor haar of is ze er nog niet aan toe om hier nu iets mee te doen. Er is dan (nog) geen reden om iets te veranderen.

Het is belangrijk om je zorgen niet op een veroordelende of afwijzende manier te bespreken, maar naast haar te gaan staan. Dat biedt de meeste ruimte om haar te helpen op het moment dat ze aangeeft dat sociale contacten inderdaad lastig voor haar zijn en ze dit ook als probleem ervaart. Je kunt haar dan helpen door met haar mee te gaan, het samen met haar ouders te bespreken of haar te stimuleren professionele hulp te zoeken.

Ook een vraag? Stuur hem naar info@punttuit.nl.
>>punttuit.nl/menens voor eerdere afleveringen.

Harold Visser (18), Sliedrecht

„Uren achter elkaar gamen is niet iets voor mij. Een paar keer per week amper een uurtje, want ik doe liever iets nuttigs of ben bij vrienden. Af en toe is gamen best leuk, maar het mag de belangrijke dingen van het leven niet in de weg staan. In een verloren uurtje kun je ook bezig zijn met de Bijbel, in plaats van achter de pc te kruipen. Als ik nu een spelletje doe, is het meestal een onlinegame. Met Minecraft ben ik gestopt, omdat ik een foutje maakte en weer helemaal opnieuw moest beginnen. Toen was ik er klaar mee.”



Josette Lommers (21), Sliedrecht

„Ik heb er niks mee, met games. De belangrijkste reden is wel dat ik het zonde van mijn tijd vind. De spelletjes die ik heel af en toe doe, geven me totaal geen voldoening, maar juist het gevoel dat ik zinniger bezig had kunnen zijn. Ik denk ook dat games zeker tussen God en een jongere in kunnen staan. Daarom moet je er voorzichtig mee omgaan. Schietspellen kunnen sowieso niet. Als je ziet welke gruwelijke dingen er gebeuren in de wereld, begrijp ik niet dat je dit wilt naspelelen. Gezelschapsspellen zijn anders, die versterken de onderlinge band.”



Jan van der Ham (17), Dordrecht

„Gamen doe ik vooral voor de uitdaging. Daarom speel ik het liefst een moeilijk spel zoals Flight Simulator. Daar heb je een hoog niveau voor nodig. Gemiddeld ben ik er zo'n twee uur per dag mee bezig. Voor mijn gevoel lijden de belangrijke dingen, zoals schoolwerk en sociale contacten, er niet onder. Ik zie gamen ook echt als een hobby. Gewelddadige games heb ik eerder veel gespeeld, maar hoe levens-echter ze werden, hoe minder ik er tegen kon. Daarom ben ik daarmee gestopt. Een spel als Minecraft speel ik vooral voor de ontspanning.”

